Installeren club app.

- Installeer de KNLTB club-app (playstore) en log in.
- Voer bij gebruikersnaam je het clublidnummer in.
- Activeer "wachtwoord vergeten".
- Als je dit verzend krijg je via de mail een nieuw wachtwoord.
- Voer deze in en de app is geïnstalleerd.

Wat kun je met deze app doen:

- Een baan reserveren.
 - Open de KNLTB app en kies links boven voor Baan reserveren.
 - Klik rechtsboven op de kalender tab.

Baan reservere	en		
		Wedstrijde	en
Zaterdag 13 januari		ari	>
00 7:30 8:0	00 8:30	9:00 9):30 1
baan 1			
	+	+	
baan 2			
	+	+	
baan 3			
	+	+	
baan 4			
	+	+	
baan 5			
	+	+	
P1 (Padelbaan 1)			
,	+	+	
P2 (Padelbaan 2)			
	+	+	
P3 (Padelbaan 3)			
	Club		000

- o Kies een datum en zet een tijdstip vast.
- o Vanaf 72 uur van tevoren kun je een baan reserveren.
- o Je reserveert de baan voor 1.15u.
- Toegang tot het park en het clubgebouw.
 - Open de KNLTB app en klik linksonder op "Home".



- o Nu zie je de 6 cijferige toegangscode staan. (De wijzigt iedere week)
- o Vul deze 6 cijfers in op het cijferslot bij de poort en de deur van het clubgebouw.
- o In het clubgebouw bevinden zich de kleedkamers, douches en toiletten.

Voor de contributie ontvang je nog bericht.

Net als alle andere verenigingen zijn wij afhankelijk van de vrijwilligers. Mocht je hierover meer willen weten, vraag het ons!

Ook de bardiensten worden door de leden ingevuld. Dit betekent dat je jaarlijk 2 tot 3 kantinediensten dient uit te voeren. Inplannen van de kantinediensten kan via de app.

- Open de KNLTB app en klik beneden in het midden op "Club" en daarna boven op "Diensten".

Nieuws	Agenda	Diensten	Info		
Mijn diensten					
0 ingepland 0 gedraaid 0 / 0 😅*					
 Huidige seizoen 0 van de 0 te behalen punten verdiend. 					
januari 202	24				
vrijdag 19	januari	2 bes	chikbaar >		
zaterdag	20 januari	2 bes	2 beschikbaar >		
februari 20	24				
vrijdag 2 f	ebruari	2 bes	2 beschikbaar >		
vrijdag 16	februari	2 bes	chikbaar >		
Home S	Delen Cl	ub Maatje	ooo s Meer		

Tonido

- Klik op de datum die jou schikt en klik op inschrijven.